Orden de las capas: Cookie > Front\* > Back > Back2

También está incluido el psd original por si acaso.

Muchos escenarios tienen los bordes raros y les faltan cachos porque ha habido que agrandarlos hay que rehacerlos.

\*Algunos escenarios tienen objetos especiales (espada en 13, tubería en 15) que tienen que variar de profundidad según donde ande el jugador, habría que ver como integrar eso